

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さっぽろ
札幌
とうきょう
東京
おおさか
大阪
ふくおか
福岡

011-832-2733

03-236-2999

06-333-8181

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式
会社

セガ インタープライセズ

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLO CARTRIDGE

SD1

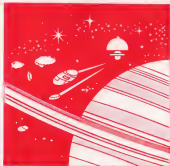
ゲームの遊び方

1人用



目次

ゲームを始める前に読んでおこう.....	1
SDIゲームストーリー.....	2
操作方法.....	3
遊び方	
ゲームの目的／ゲームオーバーの条件／	
スタートのしかた.....	4
攻撃シーン.....	5
防衛シーン.....	6
パワーアップパーツ／スコア.....	7
SDIラウンド紹介.....	8
ワンポイントアドバイス.....	8
セガ ゴールド カートリッジからのお願い.....	9



ゲームを始める前に読んでおこう

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARK III専用です。

セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

SDIゲームストーリー

宇宙空間を舞台にした戦略兵器開発競争は、エスカレートする一方であった。そしてついに、敵国のミサイルが宇宙から襲いかかってきた。自国の領土が焦土と化する前に、敵の攻撃を防がなければならない。宇宙空間に発達したサテライトシップを操り、飛来する兵器を破壊し、敵の野望を打ち砕いてくれ！



プレイヤーシップ
シャトルから発達する宇宙空間防衛用の人工衛星。

操作方法

このゲームは、ジョイスティック（SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ）で遊ぶものです。キーボード（SK-1100）をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150
シリーズ

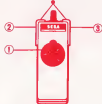


① 照準移動

スタート・ボタン

スタート・ボタン ①+②

SJ-200



ボタンを押しながら、レバーでプレイヤーシップを、8方向に移動

③ ショット

(押し続けても攻撃できる。)

スタート・ボタン

SJ-300
シリーズ
(別売)



■ゲームの目的

敵は、ミサイル、人工衛星、ファイター、基地からと、あらゆる手で攻撃をしかけてきます。敵国からの攻撃を阻止して、自国の領土を守ってください。

■ゲームオーバーの条件

- プレイヤーシップがすべて破壊されたとき。
- 防衛シーンでダメージメーターが一杯になったとき。
- 最終ラウンドをクリアしたとき。

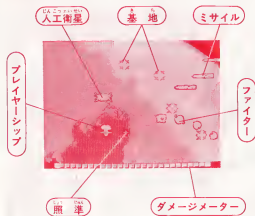
■スタートのしかた

タイトル画面がでたら、スタートボタンを押す。



ゲームは前半の攻撃シーンと、後半の防衛シーンに分かれています。

■攻撃シーン



- このシーンでは敵の攻撃をかわしながら、ミサイルや人工衛星、ファイター、基地をできるだけ破壊しよう。
- 敵の兵器を破壊しないで進むと、ダメージメーターは増えていくよ。
- すべての敵を破壊できると、防衛シーンを飛び越えて、次のラウンドへ進めるよ。

■防衛シーン

プレイヤーシップ

ミサイル



ダメージメーター

- 自国の領土にミサイルが命中すると、ダメージメーターが増えていくよ。
- 敵のミサイル攻撃をゲーム時間内で防げれば、次のラウンドに進めるよ。

■パワーアップパーツ

攻撃シーンに限り、次の3種類のパワーアップパーツがある。



スピードアップ

プレイヤーシップのスピードがアップする。

(黄色)



ダメージクリア

ダメージメーターを5目盛り分減らす。

(白)



スペシャルショット (破壊力アップ)

ショットが命中したときの破壊できる範囲が広がる。

(ピンク)

■スコア

ミサイル……………50点	ファイター……………30点
人工衛星……………40点	基地……………100点

※ラウンドクリアすると、撃墜率によりボーナス点が加算される。

SD I ラウンド紹介

SD I は、10ラウンドの宇宙空間で構成されている。

ラウンド 1	地球
ラウンド 2	
ラウンド 3	月
ラウンド 4	
ラウンド 5	アステロイドベルト
ラウンド 6	
ラウンド 7	土星
ラウンド 8	
ラウンド 9	機械惑星
ラウンド 10	

ワンポイントアドバイス

- プレイヤーシップと照準の動かし方がこのゲームのポイントだ。ジョイスティックの使い方をマスターしよう。
- 敵の攻撃のしかたには、ある一定のパターンがある。このパターンを見つけたせば、パーフェクトを狙うこともできるぞ。

セガ ゴールド カートリッジからのお願い

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビゲーム SEGA MARK III 専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。
また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに
10分～20分の休憩をしましょう。